

La réduction des méfaits dans les jeux de hasard et d'argent (JHA) : Intervention auprès des personnes en situation de précarité

Valérie Van Mourik

Travailleuse sociale et clinicienne chercheure

Journée annuelle ESCODI 2 mai 2025

Votre formatrice

Valérie Van Mourik

M.Sc Travail social

Clinicienne-chercheure

Institut universitaire sur les dépendances (IUD)

Direction de l'enseignement universitaire et de la recherche

CIUSSS Centre-Sud-de-l'Île-de-Montréal

valerie.van-mourik.ccsmtl@ssss.gouv.qc.ca

Équipe de recherche HERMES

<https://www.concordia.ca/fr/recherche/chairejeu/equipes/hermes.html>

salut



Divulgence de conflits d'intérêts potentiels

Conférencière : Valérie Van Mourik

En relation ou non avec le contenu de cette activité, je n'ai eu au cours des deux dernières années, aucune affiliation, intérêts financiers ou de tout ordre avec une société à but lucratif. En travaillant pour l'Institut universitaire sur les dépendances, j'ai un mandat de formation et de transfert de connaissances donc toutes mes interventions/participations sont non rémunérées.

Les recherches auxquelles je collabore sont subventionnées par :

- Le Ministère de la Santé et des Services sociaux (MSSS)
- Fonds de recherche Société et Culture (FQRSC)

Atténuation des sources potentielles de partialité

Le contenu d'apprentissage de cette activité se limite aux recommandations /lignes directrices actuelles, résultats de recherche, ainsi que les plus récentes données probantes et l'expérience clinique des conférenciers et ne sont pas concernés par aucun conflit d'intérêt potentiel en lien avec le contenu des présentations.

Objectifs

L'activité permettra aux participants d' :

- 1 Expliquer et situer les dépendances aux jeux de hasard et d'argent au Québec
- 2 Identifier les approches et clés d'intervention pour accompagner les personnes en situation de précarité vivant avec une dépendance aux jeux de hasard et d'argent
- 3 Appliquer / Utiliser des techniques d'intervention dans le cas des dépendances aux jeux de hasard et d'argent

Jeux de hasard et d'argent au Québec

Définition JHA

Jeu de hasard et d'argent: jeu dont le résultat découle du hasard et nécessite une mise irrévocable

(Ladouceur, Boutin, Doucet, Lachance, et Sylvain, 2000)

- **Jeux de hasard pur** : loteries, appareils électroniques de jeu, bingo, etc.
- **Jeux avec part d'habiletés** : poker, black jack, paris sportifs, boursicotage (Day-Trading)

Appareils électroniques de jeu

Appareils électroniques de jeu, cela inclut:

- **Les appareils de loterie vidéo (ALV)** situés dans les bars, tavernes, brasseries et salons de jeux.
- **Les machines à sous (MAS)** disponibles dans les casinos et les salons de jeux.

https://www.concordia.ca/content/dam/artsci/research/lifestyle-addiction/docs/factsheets/Feuillet07_FR_final.pdf

Caractéristiques des ALV et MAS

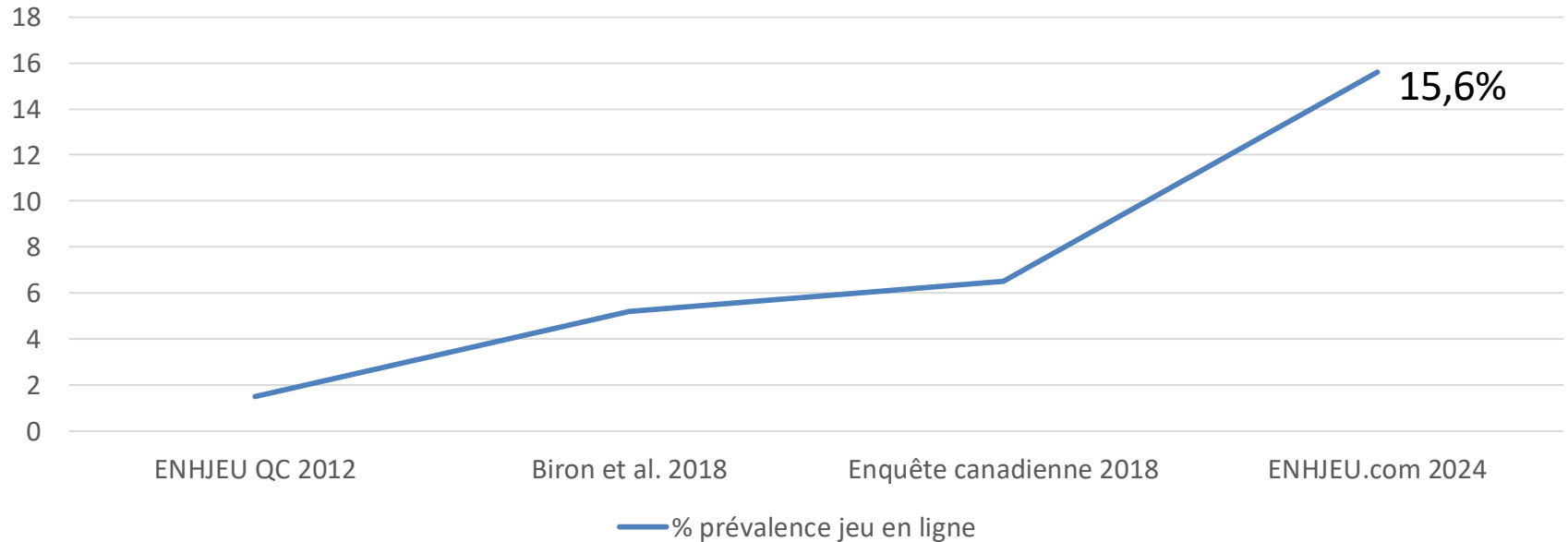
	Machines à sous	Appareils de lotterie vidéo
Lieux et heures d'ouverture	Casinos : 24h/24 (Mtl) Salons de jeux : 8h30 – 3h	Bars, tavernes : 8h – 3h Salons de jeux : 8h30 – 3h
Mise minimale	1 ¢	1 ¢
Mise maximale	Aucune limite selon la loi Disponible: 100\$ - 300\$	2,50\$
Gain maximal	Aucune limite	1000\$
Encaisse	Le joueur peut encaisser en tout temps Automatique à partir de 2000\$	Le joueur peut encaisser en tout temps Automatique à partir de 1000\$
Caractéristiques incitatives	Bouton d'arrêt Rondes bonis	Rondes bonis
Appareils reliés en réseau	Tournois Lots progressifs	⊗

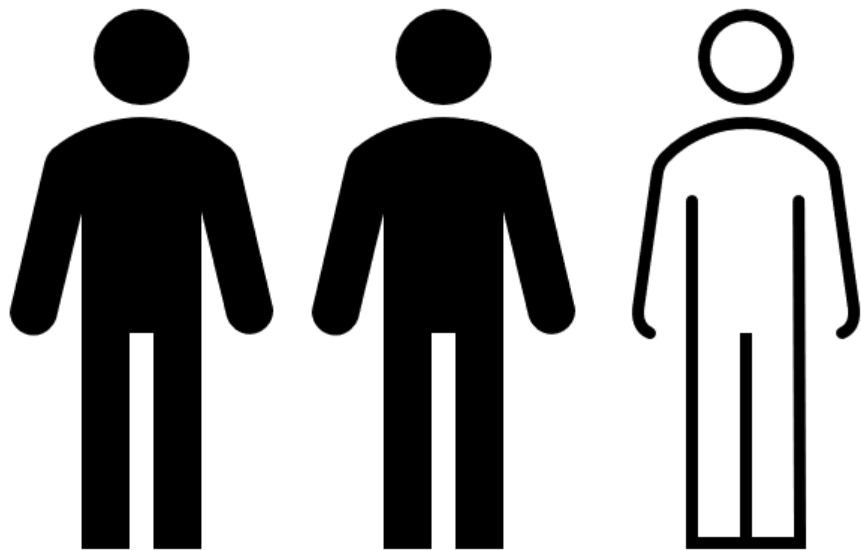
Activités de JHA en ligne	%
Loteries et gratteux	76,4%
Machines à sous	27,1%
Paris sportifs	16,2%
Jeux de table (roulette, Black Jack)	12,9%
Boursicotage (« day trading », spéculation boursière)	12,5%
Poker	12,1%

Données de l'enquête ENHJEU.com (Kairouz et coll. 2023) n= 4705

Hausse du jeu en ligne

% prévalence du jeu en ligne





2 canadiens
sur 3 ont
dépensé de
l'argent dans
les JHA dans
les 12 derniers
mois

Les paris varient en fonction de

Types de jeu	Dépenses annuelles (moyenne)
Loterie exclusivement	222 \$
Bingo ou Kinzo	836 \$
Jeu en ligne	1351 \$
Poker	1542 \$
Appareils de loterie vidéo	2053 \$

Types de joueurs	Dépenses annuelles (moyenne)
Joueurs occasionnels	155 \$
Joueurs réguliers (une fois par mois et plus)	644 \$

Au Québec, **82 %** des revenus des ALV viennent de la poche de joueur.euse.s considéré.e.s problématiques qui représentent à peine un joueur d'ALV/6
Concordia, Feuillet synthèse 09 (2019)

(Biron et al. 2018) n= 10 005 de plusieurs régions du Québec

Continuum du jeu

Faible risque

- Jeu à faible risque ou récréatif : à des fins de loisir ou de divertissement et dans des situations à faible risque et/ou contrôlées.

À risque

- Jeu à risque : jouer et subir occasionnellement au moins un symptôme comportemental ou des conséquences personnelles, sociales ou sanitaires négatives liées au jeu.

Prévalence de 8,7%

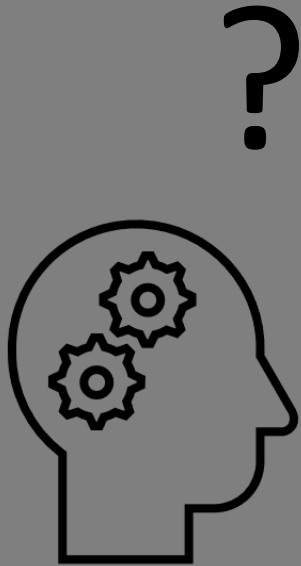
Problématique

- Jeu problématique : jouer de manière à créer de multiples problèmes qui perturbent la situation personnelle, familiale, financière et professionnelle. Implique une perte de contrôle et une détresse.

Prévalence 1,41%-2,2%

Trouble lié au jeu de hasard et d'argent

- Se retrouve dans le DSM-5 dans la catégorie des troubles addictifs. C'est le seul trouble non relié à une substance.
- Plusieurs similitudes avec les autres dépendances, notamment au niveau de la tolérance et du sevrage ainsi qu'au niveau du circuit de la récompense qui est stimulé.
- Peu dépisté par les médecins et les professionnels (Collège des médecins de famille du Canada (2023))
- Enjeu de stigmatisation



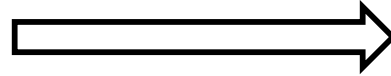
- Quelle est la différence entre les JHA légaux ou illégaux ?
- Pourquoi joue-t-on à des JHA?
- Est-ce que certains jeux ou certains contextes comportent un plus haut risque ?
- Qu'est-ce qui explique que certaines personnes développent une dépendance?

JHA légaux ou illégaux

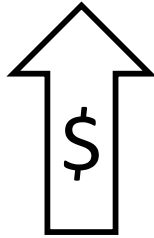
- Il est illégal de jouer à moins que ce soit opéré par une instance provinciale (ex: Loto-Qc)
- Les plateformes de jeu en ligne contournent la loi en faisant la promotion de jeux gratuits (bet99.net vs bet 99.com)
- Plateformes illégales : délais de paiement, pratiques peu éthiques (beaucoup de sollicitation, publicité), aide aux joueurs très variable

Contexte Légal au Qc

Fond consolidé du Québec



Services: écoles, santé,
services sociaux,
infrastructures, etc.



Équilibre recherché entre
bénéficier des revenus du jeu sans
créer de méfaits et de problèmes
sociaux

Vers un meilleur encadrement des JHA ?

- La commission de santé publique Lancet (*The Lancet Public Health Commission on gambling*) composée d'experts des JHA, de santé publique, de santé et de politiques réglementaires appelle à un effort de régulation et d'encadrement des JHA face à des méfaits plus importants que ce qui était connu jusqu'alors. Wardle, Heather et al. (2024)
- Au Qc, des experts recommandent la mise en place d'une instance de régulation du jeu indépendante afin de baliser l'offre de JEL de façon à ce qu'elle demeure la plus intègre et sécuritaire possible.
(Kairouz et coll., 2024)

Motivations à jouer

Le rêve d'avoir un « jack pot » et de transformer sa vie

Récompenses sociales
(ne pas être seul,
compétitionner,
montrer sa richesse ou
ses compétences)

Stimulation
intellectuelle

Modifier son humeur
(recherche d'excitation,
de relaxation ou
d'oublier ses problèmes)

Gagner (incluant
chercher à se « refaire »)

Motivations à jouer

Sur 424 consommateurs réguliers de cocaïne par injection ou fumeurs de crack du centre-ville de Montréal qui fréquentent un centre d'aide communautaire:

- 56,6 % ont participé à des activités de JHA au cours de la dernière année (loteries, gratteux, ALV)
- Raisons: en réaction à un événement douloureux, perception erronée des chances de gagner, perte d'un gros montant d'argent
- Un consommateur sur 5 vit des conséquences négatives en lien avec ses habitudes de jeu

Des jeux à risque élevé

Facteurs qui influencent le niveau de risque

- **Accessibilité** (ALV, jeu en ligne sur portable 24/7) donc sans limites
- **Rapidité** des mises et du résultat
- **Stimulations** visuelles et sonores : renforcements
- **Immersion** décrit comme « la zone », une « bulle » où on perd la notion du temps et de l'argent
- **Quasi-gain** (passer proche de gagner) fréquents dans les ALV

INSPQ (2018), Wardle, Heather et al. (2024), Chaquet Doval (2011)



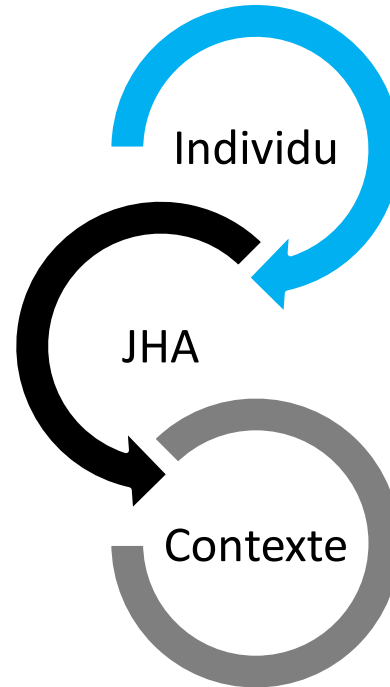
Photo: Bernard Brault, archives La Presse, publié le 15 mars 2023

Des jeux à risques élevés: le jeu en ligne

- **Imprécision des frontières** entre jeux payants et jeux en simulation avec argent virtuel sur une même plate-forme;
- **Coûts incertains** : structure opaque des jeux et des « odds », pas clair combien ça coûte pour jouer et combien on peut gagner
- **Accès possible pour les mineurs**;
- **Fidélisation et marketing** personnalisé et intrusif à partir de données personnelles, gratuités, bonis, etc.
- **Possibilité de consommer** alcool, substances illicites et tabac en jouant.

Un phénomène complexe

JHA plus risqué, plus accessibles, grande diversité de jeux, nombreux renforcements



Troubles concomitants

Impulsivité

Moments de vie (retraite, deuils, séparation, stress)

Régulation émotionnelle

Résolution de problème

Illusions de contrôle

Accessibilité, Publicité, promotions, industrie qui échappe aux lois, **normes sociales et culturelles**

GREO (2018) Wardle, Heather et al. (2024) Allami and al. (2021)

Troubles concomitants

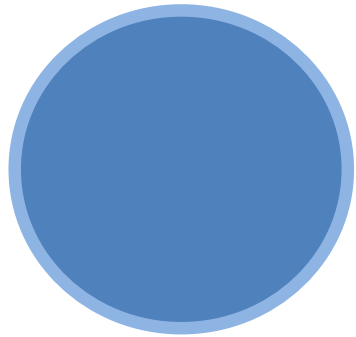
- 94 % des personnes qui jouent et qui reçoivent un traitement ont au moins un trouble concomitant
(Yokovenko et Hodgins (2017))

Troubles liés à l'utilisation de substances
Troubles anxieux
Troubles dépressifs et bipolaires
Troubles liés à des facteurs de stress

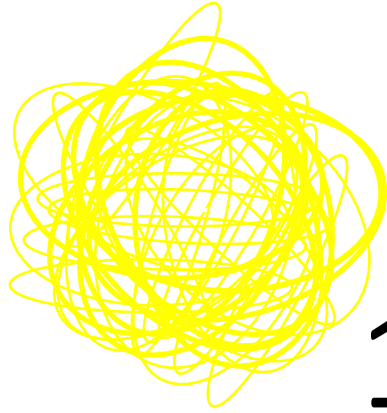
Troubles psychotiques
Troubles de la personnalité
Déficits d'attention/hyperactivité

(CECTC, 2021; Dowling et al., 2015; Grall-Bronnec et al., 2014; Lorains et al., 2011; Skinner et al., 2010; Yakovenko et Hodgins, 2017)

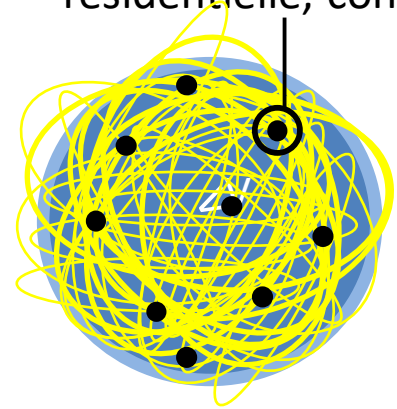
Troubles concomitants



+
1



=
1



5

Trouble lié au jeu de
hasard et d'argent

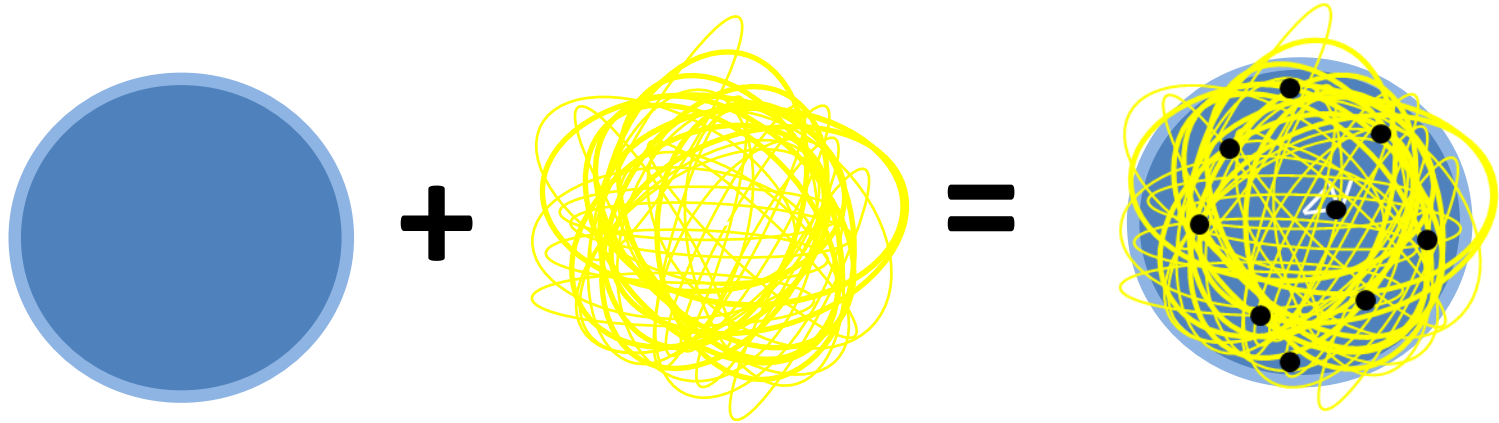
Troubles de santé
mentale

Troubles
concomitants

Problèmes associés :
difficultés financières,
problèmes de santé,
malnutrition, instabilité
résidentielle, conflits

(CECTC, module troubles concomitants, à venir)

Troubles concomitants



Le jeu entraîne ou aggrave les symptômes psychiatriques

Jeu comme forme d'automédication

Évitement plutôt que résolution de problèmes

Les troubles surviennent simultanément parce qu'ils se nourrissent de vulnérabilités communes (adversité dans l'enfance, difficultés des parents, traumas, etc.)

(CECTC, 2021; Dowling et al., 2015; Grall-Bronnec et al., 2014; Lorains et al., 2011; Skinner et al., 2010; Yakovenko et Hodgins, 2017)

Idées suicidaires

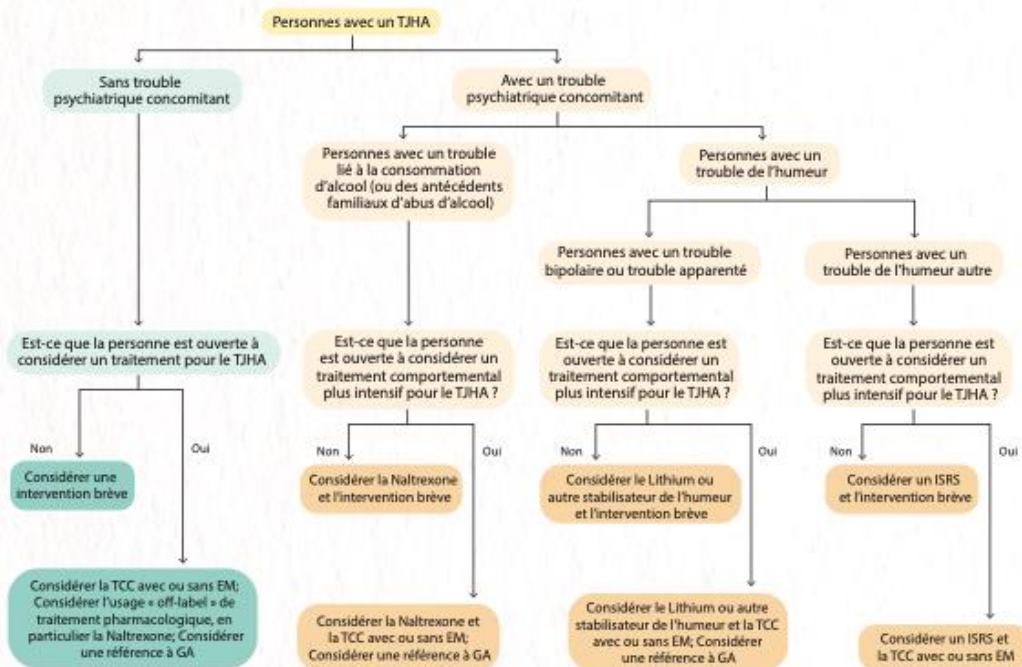
- Idées suicidaires accrues si la personne consomme
- Joueurs en traitement affichent des taux d'idéations suicidaires (22% à 81%) et de tentatives suicidaires (7% à 30%) plus élevées que la population en général (recension d'écrits: Marionneau & Nikkinen, 2022)
- Ils consultent en contexte de crise plus que par reconnaissance graduelle du problème
- Attention si: pertes financières récentes ou endettement important
- **Évaluer fréquemment le risque suicidaire**

Traitement pharmacologique

- À l'heure actuelle, aucun traitement pharmacologique n'est reconnu pour le traitement spécifique du TJHA et ce, autant aux États-Unis qu'au Canada (Di Nicola et al., 2020; Kraus et al., 2020)
- Trouble lié à l'usage de l'alcool : Naltrexone
- Trouble bipolaire : Lithium ou autre stabilisateur de l'humeur
- Trouble dépressif ou anxieux : Inhibiteur sélectifs de la recapture de la sérotonine (ISRS)

Potenza et al.(2019) dans Collège des médecins de famille du Canada (2023)

Algorithme de traitement proposé



Potenza et al.(2019) dans Collège des médecins de famille du Canada (2023)

TJHA comme effet secondaire

- Modulateurs de la dopamine (p.ex. Aripiprazole « *Abilify*^{MC}, *Abilify Maintena*^{MC} ») schizophrénie et dans les troubles bipolaires de type I
- Agonistes dopaminergiques (p.ex. Pramipexole « *Mirapex*^{MC} », Ropinirole « *Requip LP*^{MC} ») Parkinson et le syndrome des jambes sans repos

Potenza et al.(2019) dans Collège des médecins de famille du Canada (2023)

Approches et clé d'intervention

Nouveau sous-titre

Repérage



Des indices...

- Difficultés financières
- Mystères, incohérences dans le discours
- Sur la défensive lorsque questionné sur l'argent
- Recherche des moyens pour obtenir de l'argent
- Anxiété, stress, charge mentale (semble sur le qui vive)
- Conflits/tensions avec des proches

Dépistage

Questionnaire Lie/Bet

1. Avez-vous déjà senti le besoin de miser toujours plus d'argent ?
2. Avez-vous déjà dû mentir à des personnes proches concernant votre comportement relatif aux jeux d'argent ?

Si la personne répond oui à l'une ou l'autre des questions, il faut investiguer davantage.

Détection

DÉBA-Jeu: formation requise

- Fréquence de la participation à des jeux de hasard et d'argent dans la dernière année
- À quel endroit
- Évaluation du degré de difficultés éprouvées avec le jeu

https://oraprdnt.uqtr.quebec.ca/pls/public/gscw031?owa_no_site=4242&owa_no_fiche=51



LDHJ

Lignes directrices sur les habitudes de jeu à moindre risque

Ces lignes directrices reposent sur des données scientifiques récentes et rigoureuses.

Pour réduire votre risque de vivre des conséquences négatives liées à votre participation aux jeux de hasard et d'argent, suivez ces trois lignes directrices :

1

MONTANT

Évitez de jouer plus de **1 %** du revenu de votre ménage, avant impôts, par mois

Revenu annuel du ménage	Montant mensuel maximum
10 000 \$	8 \$
30 000 \$	25 \$
50 000 \$	42 \$
70 000 \$	58 \$
90 000 \$	75 \$
110 000 \$	92 \$
130 000 \$	108 \$
150 000 \$	125 \$

4

FRÉQUENCE

Évitez de jouer plus de **4 jours** par mois

TOUTES LES FORMES DE JEU NE POSENT PAS LE MÊME RISQUE

- ▶ Les jeux de hasard et d'argent qui demandent de la rapidité et la répétition de paris peuvent causer des problèmes plus facilement et rapidement que les autres.
- ▶ Par exemple, certaines formes de jeu en ligne, les machines à sous, les appareils de loterie vidéo et le poker peuvent amener à dépenser plus d'argent, en peu de temps.

2

NOMBRE

Évitez de jouer régulièrement à plus de **2 formes** de jeux de hasard et d'argent

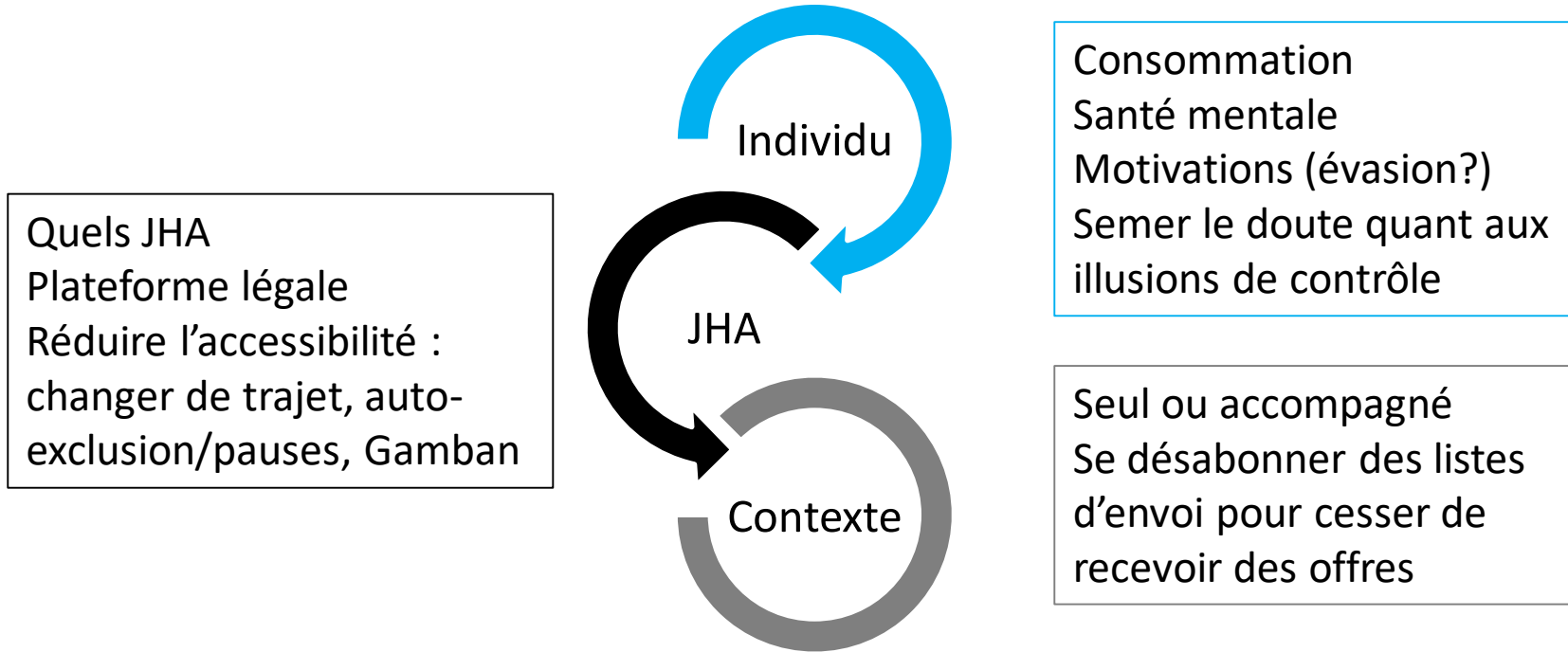
QUELQUES FORMES DE JEUX DE HASARD ET D'ARGENT



TOUTEFOIS, ces limites pourraient ne pas vous convenir. Vous devriez vous fixer des limites plus strictes ou ne pas jouer à des jeux de hasard et d'argent si :

- ▶ Vous avez des problèmes de consommation d'alcool, de cannabis ou d'autres substances
- ▶ Vous souffrez d'anxiété ou de dépression
- ▶ Vous avez (ou quelqu'un dans votre famille a) des problèmes liés aux jeux de hasard et d'argent

Agir à plusieurs niveaux



Réduction des méfaits

Je veux jouer maximum 10\$ à des tournois de poker avec mes amis

Valider le montant avec le budget qui peut varier de mois en mois

Je veux payer mes choses lorsque je reçois mon argent et je verrai ensuite l'argent qui me reste pour jouer

Payer les « intouchables » : loyer, Hydro, cell, cartes cadeaux pour la nourriture, etc. Pause de jeu sur certains sites

Je veux jouer au bingo, mais pour un certain temps je veux éviter de jouer en ligne

On peut s'auto-exclure de sites en ligne, l'application Gamban existe, mais ce n'est pas efficace à 100%

Réduction des méfaits

- Demander à la personne : quel type de jeu ? De quelle façon elle joue? Qu'est-ce qui est le plus à risque pour elle? Qu'est-ce qui la protège?

Ex: Loteries à tirage vs « gratteux »

Tournois de poker vs « cash games »

Jouer avec des amis vs aller au casino

- Cela suppose des essais-erreurs, mais la personne en vient à se connaître.
- D'aviser les proches peut être aidant

Réduction des méfaits

Jouer à des jeux gratuits:

Jouer dans le but de réduire les *cravings* a été associé à une diminution des comportements de jeux JHA (Wohl, Salmon, Hollingshead, Kim, 2017)

- Or, certains jeux gratuits impliquent des micro-transactions et les dépenses peuvent s'accumuler rapidement
- Selon les jeux, les renforcements visuels et sonores sont trop semblables et peuvent au contraire déclencher des *cravings*



Les pièges des JHA

- La plupart des JHA sont conçus pour développer de fausses croyances sur leur fonctionnement
- Ce type de croyances est au centre du maintien du désir de jouer chez les personnes présentant une pratique problématique des JHA, mais elles sont présentes chez la plupart des personnes qui jouent à des JHA



Les pensées piégées

L'illusion de contrôle

Croire que l'on peut influencer le résultat de la partie alors qu'en réalité:

- on ne peut pas (pour les jeux de hasard pur)
- ou pas complètement (pour les jeux de hasard avec part d'habileté)

« Je sens quand il faut s'arrêter ou miser plus » « La machine va finir par payer »

Quand la personne gagne : « J'ai un bon système, une bonne stratégie »

Quand la personne perd: « J'aurais pu mieux jouer »

Les pensées piégées

L'espoir de se refaire

Il s'agit de l'idée que la solution aux pertes est de jouer encore, en espérant faire un gain qui remboursera les sommes perdues.

Jeu devient un cercle vicieux : problème et solution possible

Jouer pour récupérer ses pertes indique que la limite a été dépassée! Ce devrait être un drapeau rouge.



Le joueur « à froid » est logique



Le joueur « à chaud » perd sa logique



Semer le doute

- Amener la personne à réfléchir à ce qu'elle contrôle et ce qu'elle ne contrôle pas dans le jeu.
- Semer le doute quant aux stratégies ex:
 - Explique à un ami comment gagner à ce jeu. Si ton ami suit exactement la méthode est-ce qu'il va gagner à tous les coups?
 - Pourquoi tu penses que des fois ça marche, mais pas toujours? Qu'est-ce qui influence le résultat?

Semer le doute



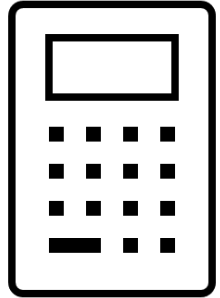
- Tenir compte des impacts actuels vs des gains possibles ou probables (combien de temps ou d'argent la personne est prête à perdre?)
- ATTENTION: éviter de confronter trop directement les croyances (destin, chance, intuition). Protéger l'ego de la personne.

Sensibilisation

- Important de sensibiliser les personnes qui s'adonnent aux JHA:
- aux **stratégies de l'industrie** (publicité/marketing, jeux gratuits, bonus de bienvenue, programmes de fidélité) et au fait que les jeux sont faits pour être profitables pour les opérateurs
 - à **l'utilisation du crédit** : taux d'intérêts, l'impact de ne payer que le minimum, éviter d'atteindre la limite, éviter crédit couteux, lire les conditions du contrat (prêts sur salaire)

Ressources

- **Calculateur de remboursement de dette**
<https://lautorite.qc.ca/grand-public/outils-et-calculateurs/calculateurs/combien-de-temps-me-faudra-t-il-pour-rembourser-mes-dettes-sur-carte-de-credit-et-autres-prets>
- **Atelier d'éducation financière**
- **Suivi budgétaire avec un.e conseiller.ère :**
associations de consommateurs ou ACEF
- **Outils budgétaires en ligne** <https://itools-ioutils.fcac-acfc.gc.ca/BP-PB/planificateur-budgetaire>



Services qui existent

- Jeu : Aide et référence: aidejeu.ca (514)527-0140
 - Clavardage proactif et soutien téléphonique disponible 24/24h et 7jours/7
 - Télécounseling 11 rencontres
- Groupes de soutien (Gambler Anonyme ou Alcoolique Anonyme)
- Programme Mes Choix (à venir dans certaines régions)
- Centre de réadaptation en dépendance : traitement spécialisé pour le jeu
- RHD certifiées pour le jeu (gratuites pour les joueurs, référence du CRD)

À venir : programme ATOUT



ATOUT

Programme de réadaptation pour les personnes
présentant un trouble lié au jeu d'argent

Cahier de réadaptation

Vignettes

Nouveau sous-titre

Lorraine, 50 ans

- Instabilité résidentielle depuis 8 ans, reliée à l'augmentation des dépenses aux appareils de loterie vidéo (ALV) suite au départ de sa fille en appartement.
- Aime le fait de ne pas penser lorsqu'elle joue. Elle joue des mises minimales, elle veut que ça dure longtemps.
- Lorsqu'elle joue l'argent du loyer, elle tente désespérément de se refaire jusqu'à tout perdre. Elle a alors des idées suicidaires et se retrouve à l'hôpital. Elle est tannée de se retrouver dans les ressources d'hébergement et d'avoir à repartir à zéro.

Lorraine, 50 ans

- A vécu des traumatismes dans l'enfance, a déjà eu un diagnostic de trouble d'anxiété généralisée, mais ne prend plus sa médication actuellement. N'a pas de médecin pour renouveler sa prescription.
- Lorsqu'elle n'a pas assez d'argent pour jouer, elle joue à des jeux gratuits sur son téléphone ou elle fume du cannabis.
- Isolée, peu de loisirs ou d'intérêts. A de la difficulté à imaginer sa vie sans le jeu, « ça serait plate ».
- Elle aime l'ambiance dans les petits bars de quartier, elle s'y sent « comme dans son salon ». Ne consomme pas d'alcool.

Lorraine, 50 ans

- Elle est prestataire d'aide sociale et elle fait des ménages au noir à l'occasion.
- Elle a déjà fait une demande pour recevoir des services pour le jeu, mais elle n'avait plus de cellulaire et son dossier a été fermé sans qu'elle ne soit rejointe. Elle n'a pas de liens avec des intervenants actuellement.
- Elle attend d'être plus stable pour refaire une demande et pour reprendre contact avec sa fille à qui elle n'a pas parlé depuis 5 ans car elle a honte.

Lorraine, 50 ans

- Quels sont les enjeux qui contribuent au maintien et à la détérioration de la situation de Lorraine ?
- Quels acteurs peuvent être mis à contribution dans la situation de Lorraine?
- Quelles actions concrètes peuvent être explorées avec Lorraine?

Samy, 20 ans

- Il a déménagé souvent. A vécu en foyer de groupe (D.P.J), avec sa mère ou avec des colocs. Habite dans une auberge du cœur depuis 3 mois.
- Il a toujours été curieux face au jeu. Enfant, il voyait son père jouer. Ado, il jouait au Black Jack et au poker avec des amis. Il avait hâte d'avoir 18 ans pour aller au casino. Lors de sa 1^{ère} soirée au casino il a fait un gain de 200\$ au poker.
- Il aimait l'ambiance et il avait l'impression d'intégrer un « club sélect ». Il a commencé à écouter des vidéos de pros pour améliorer son jeu et à se pratiquer pour devenir meilleur.

Samy, 20 ans

- Il joue au poker en ligne (avec et sans argent) pour se pratiquer et une ou deux fois par mois, il va au casino. Il a délaissé des activités qu'il aimait avant : vélo, guitare, jeux vidéo.
- Il travaille temps plein dans un restaurant, il ignore ce qu'il veut faire plus tard. Il a besoin de bouger et d'être stimulé, c'est un hyperactif, mais il ne prend plus de médication.
- Joue avec sa carte de débit et avec sa carte de crédit. Ne rembourse pas l'entièreté du solde à tous les mois. Il paye le montant minimum, parfois un peu plus.
- Dernièrement, il avait joué l'argent du loyer, donc il a fait un prêt sur salaire. Il a fait des heures supplémentaires et il a gagné au jeu, donc il a pu rembourser ce prêt.

Samy, 20 ans

- Son intervenant de l'auberge a tenté de le sensibiliser en lien avec le jeu, mais il ne voit pas en quoi ça pourrait devenir un problème.
- Il reconnaît toutefois que pour être capable de garder son sang froid lorsqu'il joue, il doit éviter de boire de l'alcool avant d'aller jouer.
- Son objectif est de ramasser 3 mois de loyer afin de convaincre un proprio de lui louer un logement. Il a hâte d'avoir un logement à lui, il trouve difficile les règles et la cohabitation.

Samy, 20 ans

- Quels sont les enjeux qui contribuent au maintien et à la détérioration de la situation de Samy?
- Quels acteurs peuvent être mis à contribution dans la situation de Samy?
- Quelles actions concrètes peuvent être explorées avec Samy?

Conclusion

- Pas de besoin de tout connaître sur le jeu, même si des connaissances de base sont importantes, il faut surtout faire parler le joueur sur la relation qu'il entretient avec sa dépendance, sa façon de jouer, ses pensées.
- Il est important de faire connaître la dépendance aux JHA pour contribuer à déstigmatiser les personnes qui jouent et qui développent des problèmes.
- Faire connaître les services disponibles!

MERCI

Références

- Allami, Y., Hodgins, D. C., Young, M., Brunelle, N., Currie, S., Dufour, M., Flores-Pajot, M. C., & Nadeau, L. (2021). A meta-analysis of problem gambling risk factors in the general adult population. *Addiction (Abingdon, England)*, 116(11), 2968–2977. <https://doi.org/10.1111/add.15449>
- Andreeva, M., Audette-Chapdelaine, S., & Brodeur, M. (2022). Gambling-Related completed suicides: a scoping review. *Addiction Research & Theory*, 30(6), 391–402. <https://doi.org/10.1080/16066359.2022.2055001>
- Binde, P. (2012) Why people gamble: A model with five motivational dimensions. *International Gambling Studies*. 13(1):81-97.
- Biron, J. F., Fournier, M., Lasnier, B., Houle, V., Dufour, C., Nadon, S., & Nguyen, C. T. (2018). *Les jeux de hasard et d'argent au Québec et en régions: statistiques de participation en 2018*. Centre intégré universitaire de santé et de services sociaux du Centre-Sud-de-l'Île-de-Montreal. Direction régionale de santé publique <https://santepublicquemontreal.ca/publications/les-jeux-de-hasard-et-dargent-au-quebec-et-en-regions-statistiques-de-participation-en-2018>
- Centre d'expertise et de collaboration en troubles concomitants [CECTC]. (2019). *Les troubles concomitants. Synthèse des connaissances*. https://ruiss.umontreal.ca/wp-content/uploads/sites/61/2024/02/CECTC_2019_Texte_synthese_troubles_concomitants.pdf
- Chaquet Doval, H. (2011) Rejouer après un quasi-gain lors d'un jeu de hasard : le rôle de la sensibilité aux renforcements. Master, Université de Genève, Faculté de psychologie et des sciences de l'éducation. Sous la direction de Martial Van der Linden et Joël Billieux.
- Collège des médecins de famille du Canada. *Approche pratique sur le trouble lié au jeu de hasard et d'argent à l'intention des médecins de famille*. Mississauga (ON) : Collège des médecins de famille du Canada; 2023 <https://www.cfpc.ca/CFPC/media/Resources/Addiction-Medicine/MIGS-2023-Gambling-Disorder-FR.pdf>
- Di Nicola M, De Crescenzo F, D'Alo GL, Remondi C, Panaccione I, Moccia L, et al. (2020) Pharmacological and Psychosocial Treatment of Adults With Gambling Disorder: A Meta-Review. *J Addict Med*. 14(4): e15–23.

Références

- Dowling NA, Cowlshaw S, Jackson AC, Merkouris SS, Francis KL, Christensen DR. (2015) The prevalence of comorbid personality disorders in treatment-seeking problem gamblers: A systematic review and meta-analysis. *Journal of Personality Disorders*;29(6):735-54
- Dufour, M., Nguyen, N., Bertrand, K., Perreault, M., Jutras-Aswad, D., Morvannou, A., Bruneau, J., Berbiche, D., & Roy, E. (2016). Gambling problems among cocaïne users in community. *Journal of Gambling Studies*. 32(3): 1039-1054.
- Enquête canadienne (2018) Enquête sur la santé dans les collectivités canadiennes (ESCC) sur le site de l'INSPQ : Participation à des jeux de hasard et d'argent chez la population générale <https://www.inspq.qc.ca/jeux-de-hasard-et-d-argent/donnees/participation-population-generale>
- Grall-Bronnec, M., Guillou-Landreat, M., & Sauvaget, A. (2014). Jeu pathologique et comorbidités psychiatriques et addictives. Dans A. Benyamina (Ed.). *Addictions et comorbidités* (pp. 265-275). Dunod. <https://doi.org/10.3917/dunod.cpnfl.2014.01.0265>
- GREO (2018) : Abbott, Max; Binde, Per; Clark, Luke; Hodgins, David; Johnson, Mark; Manitowabi, Darrel; Quilty, Lena; Spångberg, Jessika; Volberg, Rachel; Walker, Douglas; Williams, Robert. (2018). Cadre conceptuel du jeu préjudiciable : une collaboration internationale, troisième édition. Gambling Research Exchange Ontario (GREO), Guelph, Ontario, Canada
- Johnson EE, Hamer R, Nora RM, Tan B, Eisenstein N, Engelhart C. The Lie/Bet Questionnaire for Screening Pathological Gamblers. *Psychol Rep*. 1996;80(1):83–88.
- Kairouz, S., Savard, A-C., Biron, J-F., Blanchette-Martin, N., Brodeur, M., Dufour, M., Ferland, F., French, M., Monson, E., Morvannou, A., & Van Mourik, V. (2023). *Enquête ENHJEU.COM. Portrait des jeux de hasard et d'argent en ligne au Québec*. Rapport d'étape. 15 mars 2023

Références

- Kairouz, S., Savard, A-C., Dixon, M.R., Lemieux, A., Blanchette-Martin, N., Brodeur, M., Dauphinais, S., Dufour, M., Ferland, F., French, M., Monson, E., Morvannou, A., Nadeau-Tremblay, J., Murche, S., Van Mourik, V., Veroutis, P. (2024) portrait des jeux de hasard et d'argent en ligne au Québec : Regards sur une transformation amorcée en temps de pandémie. Rapport de recherche, Programme actions concertées FRQSC. <https://frq.gouv.qc.ca/app/uploads/2025/02/jel-pandemie-rapport-final.pdf>
- Kraus SW, Etuk R, Potenza MN. (2020) Current pharmacotherapy for gambling disorder: a systematic review. *Expert Opin Pharmacother.* 21(3):287–296.
- Ladouceur, R., Boutin, C., Doucet, C., Lachance, S. et Sylvain, C. (2000). Le jeu excessif : Comprendre et vaincre le gambling. Montréal, Québec Les Éditions de l'Homme.255p
- Lorains, F. K., Cowlshaw, S., & Thomas, S. A. (2011). Prevalence of comorbid disorders in problem and pathological gambling: systematic review and meta-analysis of population surveys. *Addiction*, 106(3), 490-8. <https://doi.org/10.1111/j.1360-0443.2010.03300.x>
- Marionneau, V., & Nikkinen, J. (2022). Gambling-related suicides and suicidality: A systematic review of qualitative evidence. *Frontiers in psychiatry*, 13, Article 980303.
- INSPQ (2018) : Papineau, E., Lemétayer, F., Lacroix, G., Sévigny, S (2018) Les préjudices liés aux jeux de hasard et d'argent en ligne : de l'identification à l'action de santé publique, INSPQ, <http://www.santecom.qc.ca/Bibliothequevirtuelle/INSPQ/9782550825388.pdf>
- Potenza MN, Balodis IM, Derevensky J, Grant JE, Petry NM, Verdejo-Garcia A, et al.(2019) Gambling disorder. *Nat Rev Dis Primers* ; 5 (1) : 51. <http://www.nature.com/articles/s41572-019-0099-7>
- Séguin M, Robert M, DiMambro M, Lesage A, Reidi G, Roy M, et al.(2013) Gambling over the life course and treatment-seeking. *International Gambling Studies*;13(3):302–18.
- Skinner, W. J. W., O'Grady, C. P., Bartha, C., & Parker, C. (2010). *Les troubles concomitants de toxicomanie et de santé mentale. Guide d'information*. Centre de toxicomanie et de Santé mentale. <https://www.camh.ca/-/media/files/guides-and-publications-french/concurrentdisorders-guide-fr.pdf>

Références

- Tran, Lucy T et al. (2024) *The prevalence of gambling and problematic gambling: a systematic review and meta-analysis* The Lancet Public Health, Volume 9, Issue 8, e594 - e613
- Wardle, Heather et al. (2024) **The Lancet Public Health Commission on gambling** The Lancet Public Health, Volume 9, Issue 11, e950 - e994
- Williams, R.J., Leonard, C.A., Belanger, Y.D., Christensen, D.R., El-Guebaly, N., Hodgins, D.C., McGrath, D.S., Nicoll, F., Stevens, R.M.G. (2021). Gambling and Problem Gambling in Canada: Prevalence and Changes since 2002. Canadian Journal of Psychiatry, 66 (5), 485-494. doi: 10.1177/0706743720980080.
- Wohl, M., Salmon, M., Hollingshead, S., Kim, HS. (2017) An Examination of the Relationship Between Social Casino Gaming and Gambling: The Bad, The Ugly, and The Good, Journal of Gambling Issues, May, 35 (1) DOI:10.4309/jgi.v0i35.3970
- Yakovenko, I. & Hodgins, D. C. (2017). *Co-morbidity in Individuals with Disordered Gambling: What Research Has Been Done and What Does It Means*. Final Report to Gambling Research Exchange Ontario (GREO).

Feuillets de la chaire de recherche sur le jeu:

Les dépenses de jeu et leur concentration chez les joueurs excessifs: une étude comparative entre le Québec, la France et l'Allemagne : https://www.concordia.ca/content/dam/artsci/research/lifestyle-addiction/docs/factsheets/Feuillet_09_FR_Concentration.pdf

Les appareils électroniques de jeu au Québec : https://www.concordia.ca/content/dam/artsci/research/lifestyle-addiction/docs/factsheets/Feuillet_09_FR_Concentration.pdf